
PERSEPSI MAHASISWA JURUSAN OLAHRAGA DAN KEPELATIHAN (JPOK) TERHADAP UKM *CRICKET* UNIVERSITAS JAMBI

¹ Ary Ardiyansyah Pratama, ² Dr. Reza Hadinata, ³ Bangkit Yudho Prabowo

¹ Universitas Jambi

² Universitas Jambi

³ Universitas Jambi

¹ ariardiansyah19012002@gmail.com, ² reza_hadinata@unja.ac.id,

³ yudhoprabowobangkit@unja.ac.id

Recieved: Revised: Accepted:

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana persepsi mahasiswa Jurusan Pendidikan Olahraga dan Kepeleatihan (JPOK) angkatan 2023 Universitas Jambi terhadap ukm *cricket* Universitas Jambi. Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian deskriptif dengan menggunakan pendekatan survey. Penelitian deskriptif survey dilakukan untuk mengumpulkan data sebanyak-banyaknya. Penarikan sampel dilakukan dengan menggunakan teknik *simple random sampling* yang dilakukan secara acak menggunakan undian, maka jumlah sampel dalam penelitian ini adalah $20\% \times 218\% = 56$ responden, karena hasil o perasi berupa bilangan decimal, maka dilakukan pembulatan ke atas, jadi jumlah sampel dalam penelitian ini adalah 56 mahasiswa angkatan 2023 Jurusan pendidikan olahraga dan kepeleatihan. Berdasarkan analisis data yang diperoleh sebagai berikut Persepsi mahasiswa jurusan Pendidikan olahraga dan Kepeleatihan (JPOK) Angkatan 2023 terhadap UKM Cricket Universitas Jambi pada dimensi internal termasuk dalam kategori sedang yaitu sebesar 78%. Persepsi mahasiswa jurusan Pendidikan olahraga dan Kepeleatihan (JPOK) Angkatan 2023 terhadap UKM Cricket Universitas Jambi pada dimensi eksternal termasuk dalam kategori sedang yaitu sebesar 78%. Persepsi mahasiswa jurusan Pendidikan olahraga dan Kepeleatihan (JPOK) Angkatan 2023 terhadap UKM Cricket Universitas Jambi pada dimensi eksternal termasuk dalam kategori sedang yaitu sebesar 78%. Dapat di simpulkan bahwa Persepsi mahasiswa jurusan Pendidikan olahraga dan Kepeleatihan (JPOK) Angkatan 2023 terhadap UKM Cricket Universitas Jambi pada dimensi eksternal termasuk dalam kategori sedang yaitu sebesar 78%.

Kata kunci: Persepsi, Mahasiswa, Minat, *Cricket*.

ABSTRACT

This research aims to find out the perceptions of students from the Department of Sports Education and Coaching (JPOK) class of 2023 at Jambi University towards Jambi University's cricket SME. The type of research used in this research is descriptive research using a survey approach. Descriptive survey research was conducted to collect as much data as possible. Sampling was carried out using a simple random sampling technique which was carried out randomly using a lottery, so the number of samples in this study was $20\% \times 218\% = 56$ respondents, because the results of the operation were decimal numbers, rounding up was carried out, so the number of samples in the study These are 56 students from the class of 2023 majoring in sports education and coaching. Based on the analysis of the data obtained as follows, the perception of students majoring in Sports Education and Coaching (JPOK) Class of 2023 towards Jambi University Cricket UKM in the internal dimension is included in the medium category, namely 78%. The perception of students majoring in Sports Education and Coaching (JPOK) Class of 2023 towards UKM Cricket at Jambi University in the external dimension is in the medium category, namely 78%. The perception of students majoring in Sports Education and Coaching (JPOK) Class of 2023 towards UKM Cricket at Jambi University in the external dimension is in the medium category, namely 78%. It can be concluded that the perception of students majoring in Sports Education and Coaching (JPOK) Class of 2023 towards Jambi University Cricket UKM in the external dimension is included in the medium category, namely 78%.

Keywords: Perception, Students, Interests, Cricket.

A. PENDAHULUAN

Cricket adalah budaya yang populer di Inggris membuatnya identik dengan ekspreske- inggris kulit putih. *Cricket* dengan cepat menjadi salah satu institusi yang paling disayang di Inggris. *Cricket* tidak menawarkan kesempatan yang sama kepada semua orang yang memainkan atau mengikutinya.

Olahraga *cricket* adalah salah satu olahraga yang dapat dimainkan semua golongan manusia. *Cricket* ini mengarah pada pengembangan mental yang positif dan mengutamakan kejujuran, keadilan menghormati orang lain, dan menerima keputusan wasit bersikap sopan dan mampu mengendalikan diri. Olahraga *cricket* ini berasal dari Inggris dan dimainkan pada musim panas (Thomas, Fletcher, 2015).

Selain itu olahraga *cricket* berorientasi pada pengembangan potensi diri, membentuk pada kerjasama tim yang solid, mengukir prestasi sehingga dapat memotivasi pengembangan kualitas individu maupun komunitas *cricket* seluruh dunia. *Cricket* ini adalah

cara yang menyenangkan untuk menjaga kesehatan dan menjalani hidup yang lebih aktif, dinamis ditengah rutinitas sehari-hari yang menyita waktu dan energi.

Cricket dimainkan oleh dua tim yang masing-masing beranggotakan sebelas orang dan lama permainan tidak di batasi oleh waktu, tetapi menggunakan *over* (perpindahan). Olahraga yang bertaraf internasional ini lebih menekankan pada koordinasi mata dan tangan. *Cricket* serupa tetapi tidak sama dengan permainan kasti yang sudah populer dengan masyarakat di Indonesia. Jika pada kasti pemukul harus mengelilingi lapangan setelah memukul, pada olahraga *cricket* pemukul hanya perlu berlari bolak-balik dalam *pitch*. Orang yang memukul bola yang disebut *bastman* (pemukul). Seseorang *bastman* menggunakan *bat* (kayu pemukul), *glove* (sarung tangan), *pat* (pelindung kaki), pelindung kelamin dan *helmet* (pelindung kepala).

Pertama-tama untuk memulai pertandingan, dua *bastman* setelah tim penjaga masuk ke dalam lapangan. Kedua pemukul berdiri di depan *stump* masing- masing yang berada di atas *pitch*. Posisi kedua pemukul harus besebrangan, pemukul pertama siap memukul bola dan pemukul kedua siap untuk lari keujung *stump* lain kearah pemukul pertama lalu berlari kembali jika bola belum diambil oleh regu *fielding*. Apabila satu pemukul mati, maka digantikan oleh pemukul lainnya dan begitu seterusnya. Pemukul yang sudah mati tidak bias memukul lagi.

Tiap-tiap pemukul berusaha untuk memukul bola sebanyak-mungkin untuk mengumpulkan nilai sebanyak-banyaknya. Setelah itu, tim A dan tim B bertukar posisi. Tim B menjaga bola dan tim A memukul bola. Apabila salah satu tim memperoleh nilai tertinggi dari pada tim lainnya, maka tim tersebut dikatakan pemenang selama *over* yang ada. Namun, apabila tim A memukul bola dan semua pemukul mati/*out* sebelum *over* ditentukan habis, maka permainan selesai dan bertukar posisi. Tim B memukul dan mengejar nilai yang dikumpulkan tim A untuk memenangkan pertandingan. Dalam olahraga *cricket* terdapat teknik dasar dalam bermain, memukul bola (*Batting*), melepas bola (*Bowling*), menjaga (*Fielding*).

Persepsi sering disebut sebagai opini, deskripsi, atau hipotesis karena dalam persepsi terdapat reaksi seseorang terhadap suatu hal atau objek. Menurut Komarudin & Prabowo (2020) persepsi adalah proses yang meliputi input pesan atau informasi ke otak manusia.

Menurut (Fibriana & Kristiyandaru, 2015) persepsi adalah kemampuan individu untuk dapat membedakan, mengelompokan, memfokuskan, dan sebagainya untuk selanjutnya diinterpretasikan. Menurut (Putra & Alim, 2019) juga memberikan penjelasan bahwa persepsi merupakan suatu proses yang diawali penginderaan untuk menerima stimulus melalui alat indera atau disebut proses sensoris kemudian dilanjutkan dengan proses persepsi.

B. METODE

Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian deskriptif dengan menggunakan pendekatan *survey*. Penelitian deskriptif *survey* dilakukan untuk mengumpulkan data sebanyak-banyaknya. Lebih lanjutnya penelitian deskriptif merupakan penelitian yang digunakan untuk menggambarkan atau menganalisis suatu hasil penelitian tetapi tidak digunakan untuk membuat kesimpulan yang lebih luas (Simarmata et al., 2021).

Menurut Sugiyono (2012:90) mengatakan "populasi adalah wilayah generalisasi yang terdiri dari atas *obyek/objek* yang mempunyai kualitas dan karakteristik tertentu yang ditetapkan oleh peneliti untuk dipelajari dan kemudian di tarik kesimpulannya". Berdasarkan pendapat diatas populasi yaitu jumlah keseluruhan mahasiswa program studi pendidikan Olahraga dan kesehatan serta kepelatihan Olahraga yang berjumlah 218 orang.

Sugiyono (2017: 62) sampel adalah bagian dari jumlah dan karakteristik yang dimiliki oleh populasi. Menurut Arikunto (2013: 131) sampel adalah sebagian atau wakil dari populasi yang diteliti. "Jika penelitian beberapa ratus subyek dalam populasi, mereka dapat menentukan sampel kurang lebih 10-15% atau 20-25% atau lebih dari jumlah populasinya". Berpedoman kepada populasi penelitian bahwa sampel penelitian merupakan sebagian dari populasi atau keseluruhan populasi penelitian, maka sampel dalam penelitian ini diambil 20% dari Mahasiswa jurusan pendidikan olahraga dan kepelatihan angkatan 2023 Universitas Jambi.

Penarikan sampel dilakukan dengan menggunakan teknik *simple random sampling* yang dilakukan secara acak menggunakan undian, maka jumlah sampel dalam penelitian ini adalah $20\% \times 218 = 56$ responden, karena hasil operasi berupa bilangan decimal, maka dilakukan pembulatan ke atas, jadi jumlah sampel dalam penelitian ini adalah 56 mahasiswa angkatan 2023 Jurusan pendidikan olahraga dan kepelatihan.

Data dalam penelitian ini dikumpulkan dengan menggunakan angket. Butir pertanyaan angket yang telah disusun dipersiapkan melalui *google form*. Pengumpulan data dilakukan dengan meminta responden Mahasiswa Program Studi Pendidikan Olahraga dan Kesehatan Universitas Jambi mengisi angket yang dibagikan melalui *link* atau tautan *google form* dengan terlebih dahulu peneliti menjelaskan tata cara pengisian angket tersebut.

C. HASIL DAN PEMBAHASAN

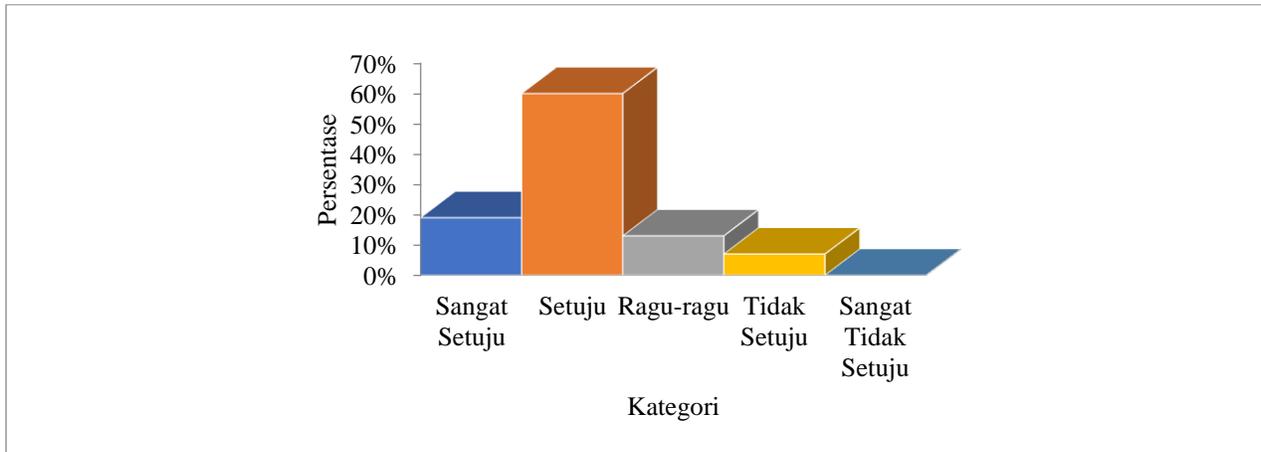
Berdasarkan uraian yang telah dikumpulkan sebelumnya, bab ini akan menguraikan analisis hasil penelitian yang diperoleh. Hasil dari penelitian ini disajikan sesuai dengan tujuan yang telah dianjurkan sebelumnya mengenai Persepsi Mahasiswa Jurusan Pendidikan Olahraga dan Kepeleatihan (JPOK) Terhadap UKM *Cricket* Universitas Jambi.

Hasil dalam penelitian ini bahwa terdapat persepsi mahasiswa jurusan Pendidikan olahraga dan Kepeleatihan (JPOK) Angkatan 2023 terhadap UKM *Cricket* Universitas Jambi pada dimensi eksternal termasuk dalam kategori tinggi yaitu sebesar 78%.

Tabel 1. Rata-rata Skor Persepsi Mahasiswa Jurusan Pendidikan Olahraga dan Kepeleatihan (JPOK) Angkatan 2023 Terhadap UKM *Cricket* Universitas Jambi

No	Sub kepala kolom	Persentase
1	Sangat Setuju	19%
2	Setuju	60%
3	Ragu-ragu	13%
4	Tidak Setuju	7%
5	Sangat Tidak Setuju	0%

Gambar 1. Rata-rata Skor Persepsi Mahasiswa Jurusan Pendidikan Olahraga dan Kepeleatihan (JPOK) Angkatan 2023 Terhadap UKM Cricket Unversitas Jambi



Pembahasan

Persepsi adalah pengalaman tentang objek, peristiwa, atau hubungan yang diperoleh dengan menyimpulkan informasi dan menafsirkannya. Persepsi juga member makna pada rangsangan sensorik. Menurut (Fibriana & Kristiyandaru, 2015) persepsi adalah kemampuan individu untuk dapat membedakan, mengelompokan, memfokuskan, dan sebagainya untuk selanjutnya diinterpretasikan. Persepsi merupakan suatu proses ketika individu mengatur dan menginterpretasikan kesan-kesan sensoris untuk memberikan arti bagi lingkungannya. Perilaku individu seringkali didasarkan pada persepsi individu terhadap kenyataan, bukan kenyataan itu sendiri. Kemampuan individu untuk membedakan dan mengelompokkan yang berlanjut dengan memfokuskan pikiran terhadap sesuatu yang pada akhirnya ia interpretasikan disebut persepsi (Alizamar & Couto, 2016)

Menurut Alizamar & Couto (2016) proses pembentukan persepsi berlangsung saat individu menerima sitimulus dari lingkungan. Sitimulus tersebut diterima lewat panca indera yang kemudian diolah melalui proses berpikir dalam otak sehigga terbentuklah suatu pemahaman. Dalam kehidupan sehari-hari, indra mata dan telinga, dan terkadang juga kulit memiliki peran penting dalam pembentukan persepsi. Melalui indra mata kita melihat suatu objek atau peristiwa. Melalui indra telinga kita mendengar lalu merespon. Melalui indra kulit kita bisa merasakan tekstur suatu bentuk. Pada dasarnya respon individu dipengaruhi oleh pengalaman hidupnya.

Mahasiswa jurusan pendidikan olahraga dan kepelatihan (JPOK) adalah jurusan yang mempersiapkan mahasiswanya untuk menjadi guru, pelatih olahraga dan pendidik yang profesional. Oleh karena itu, mahasiswa akan dibekali dengan pengetahuan ilmu keolahragaan, kepemimpinan, manajemen dan penerapan dalam olahraga. Jurusan JPOK ini terdiri dari 219 mahasiswa 5 kelas dari jurusan pendidikan olahraga dan 3 kelas dari kepelatihan olahraga.

Cricket adalah budaya yang populer di Inggris membuatnya identik dengan ekspreske-inggrisan kulit putih. *cricket* dengan cepat menjadi salah satu instuisi yang paling disayang Inggris. *cricket* tidak menawarkan kesempatan yang sama kepada semua orang yang memainkan atau mengikutinya. Olahraga *cricket* adalah salah satu olahraga yang dapat dimainkan semua golongan umum dan semua golongan manusia.

Cricket ini mengarah pada pengembangan mental yang positif dan mengutamakan kejujuran, keadilan, menghormati orang lain dan, menerima keputusan wasit, bersikap sopan dan mampu mengendalikan diri. Olahraga *cricket* ini berasal dari inggris dan dimainkan pada musim panas (Thomas Fletcher, 2015).

Selain itu olahraga *cricket* berorientasi pada pengembangan potensi diri, membentuk pada kerjasama tim yang solid, mengukir prestasi sehingga dapat memotivasi pengembangan kualitas individu maupun komunitas *cricket* seluruh dunia. *Cricket* ini adalah cara yang menyenangkan untuk menjaga kesehatan dan menjalani hidup yang lebih aktif, dinamis ditengah rutinitas sehari-hari yang menyita waktu dan energi.

Melakukan olahraga *cricket* bukan paksaan dari orang lain, melainkan adanya minat yang dianggapnya penting karena merupakan faktor yang mempengaruhi keberhasilan atau sesuatu yang dicapai oleh mahasiswa. Minat pada mahasiswa terhadap olahraga *cricket* akan timbul apabila mahasiswa merasa senang dan tertarik pada olahraga tersebut, sehingga memungkinkan mereka melakukan secara optimal. Dengan adanya minat pada mahasiswa terhadap *cricket* akan menyebabkan giat melakukan kegiatan positif, mempelajari sesuatu yang berhubungan dengan olahraga *cricket*, dan rajin berlatih agar lebih terampil dalam olahraga *cricket*.

Persepsi mahasiswa jurusan Pendidikan olahraga dan Kepelatihan (JPOK) Angkatan 2023 terhadap UKM *Cricket* Universitas Jambi pada dimensi eksternal termasuk dalam kategori tinggi yaitu sebesar 78%, persepsi mahasiswa Pendidikan olahraga dan Kepelatihan (JPOK)

memiliki persepsi yang tinggi artinya UKM *Cricket* pada pandangan mahasiswa sudah terkategori baik, dari segi internal maupun eksternal, dikarenakan UKM *Cricket* memiliki prestasi serta memiliki atlet daya saing yang baik di bidang olahraga khususnya *cricket*, baik tingkat daerah maupun nasional, walaupun UKM *Cricket* tergolong baru di Universitas Jambi.

D. SIMPULAN

Kesimpulan dalam penelitian ini adalah Persepsi mahasiswa jurusan Pendidikan olahraga dan Kepeleatihan (JPOK) Angkatan 2023 terhadap UKM *Cricket* Universitas Jambi pada dimensi eksternal termasuk dalam kategori tinggi yaitu sebesar 78%, dari segi internal maupun eksternal, dikarenakan UKM *Cricket* memiliki prestasi serta memiliki atlet daya saing yang baik di bidang olahraga khususnya *cricket*, baik tingkat daerah maupun nasional, walaupun UKM *Cricket* tergolong baru di Universitas Jambi.

Secara teoritis dan rujukan, hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan kontribusi dalam upaya pengembangan cabang olahraga *cricket* di provinsi Jambi khususnya mahasiswa jurusan pendidikan olahraga dan kepeleatihan (JPOK). Secara praktis, hasil penelitian ini menambah wawasan pemikiran serta dapat dijadikan bahan acuan untuk pengembangan cabang *cricket* di daerah lain dikarenakan penyebab kurangnya minat terhadap cabang olahraga *cricket*.

DAFTAR PUSTAKA

- Alizamar, & Couto, N. (2016). Psikologi Persepsi dan Desain Informasi; Sebuah Kajian Psikologi Persepsi dan Prinsip Kognitif untuk Kependidikan. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Thomas Fletcher. (2015). *Cricket, migration and diasporic communities*. 2015(1070-289X), 1–239. <https://doi.org/https://doi.org/10.1080/1070289X.2014.901222>
- Komarudin, K., & Prabowo, M. (2020). Persepsi siswa terhadap pembelajaran daring mata pelajaran pendidikan jasmani olahraga dan kesehatan pada masa pandemi Covid-19. *MAJORA: Majalah Ilmiah Olahraga*, 26(2), 56–66. <https://doi.org/10.21831/majora.v26i2.34589>
- Fibriana, B. A., & Kristiyandaru, A. (2015). Persepsi mahasiswa terhadap pelaksanaan proses belajar mengajar Universitas Negeri Surabaya. *Jurnal Pendidikan Olahraga Dan Kesehatan*, 03(02), 337–344. <http://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-pendidikan-jasmani/issue/archive>
- Putra, D. R., & Alim, A. M. (2019). Persepsi Mahasiswa Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Yogyakarta Angkatan 2016 Terhadap Olahraga Rugby. ... *Jasmani Kesehatan Dan Rekreasi*, 0–6. <https://journal.student.uny.ac.id/index.php/pjkr/article/download/16522/15984>.
- Simarmata, N. I. P., Hasibuan, A., Rofiki, I., Purba, S., Tasnim, T., Sitorus, E., Silitonga, H. P., Sutrisno, E., Purba, B., Makbul, R., Sianturi, E., Bachtiar, E., Agustin, T., Negara, E. S., & Simarmata, J. (2021). *Metode Penelitian Untuk Perguruan Tinggi*.
- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Administrasi*. ALFABETA. Bandung.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: PT. Alfabet