

**PELATIHAN PENGGUNAAN APLIKASI MARKET PLACE BAGI  
GURU DI SMPN 1 KARANG BAHAGIA KABUPATEN BEKASI**

**TRAINING ON USING THE MARKET PLACE APPLICATION FOR  
TEACHERS AT SMPN 1 KARANG BAHAGIA, BEKASI REGENCY**

Fuad Mumtas<sup>1,a)</sup>, dan Irma Permata Sari<sup>2,b)</sup>

Email : a) [irmapermatasari@unj.ac.id](mailto:irmapermatasari@unj.ac.id)

<sup>1</sup> Sistem dan Teknologi Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Jakarta

---

**Abstract**

*Karang Bahagia Subdistrict is one of the sub-districts in Bekasi Regency, West Java Province that applies PSBB. Based on Bekasi Regent Regulation No. 37 of 2020 concerning the implementation of Large-Scale Social Restrictions (PSBB) in handling the corona virus disease in Bekasi Regency, applies to all elements of activity, whether in the implementation of learning at school, work activities at work, religious activities in places of worship, activities in places of worship public facilities, social and cultural activities, as well as the movement of people and goods using transportation modes. The impact of this virus is so widespread that it threatens not only public health but also the community's economy and education. Covid-19 greatly affects the economy; therefore, assistance and training are needed for teachers in getting additional income by trying to do entrepreneurial activities in one of the existing market places. The P2M activity, entitled "Training on the Use of Market Place Applications for Teachers at SMPN 1 Karang Bahagia, Bekasi Regency." This was successful on Tuesday, June 8, 2021, and was attended by more than 100 people online starting at 07.30 - 12.00 WIB.*

**Keywords:** entrepreneurship, marketplace, training.

**Abstrak**

Kecamatan Karang Bahagia merupakan salah satu kecamatan yang terdapat pada Kabupaten Bekasi Provinsi Jawa Barat yang memberlakukan PSBB. Berdasarkan Peraturan Bupati Bekasi Nomor. 37 Tahun 2020 tentang pelaksanaan Pembatasan Sosial Berskala Besar (PSBB) dalam penanganan corona virus disease di Kabupaten Bekasi, berlaku untuk semua elemen aktifitas, baik di pelaksanaan pembelajaran di sekolah, aktivitas kerja di tempat kerja, kegiatan keagamaan di rumah ibadah, kegiatan di tempat atau fasilitas umum, kegiatan sosial dan budaya, serta pergerakan orang maupun barang menggunakan moda transportasi. Dampak virus ini begitu luas tidak hanya mengancam kesehatan masyarakat akan tetapi juga ekonomi masyarakat dan pendidikan. Covid-19 sangat mempengaruhi perekonomian oleh karena itu diperlukan pendampingan dan

pelatihan untuk para guru dalam mendapatkan penghasilan tambahan dengan mencoba melakukan kegiatan entrepreneur di salah satu market place yang ada. Kegiatan P2M yang berjudul "Pelatihan Penggunaan Aplikasi Market Place Bagi Guru Di SMPN 1 Karang Bahagia Kabupaten Bekasi." ini telah berhasil pada hari Selasa, 08 Juni 2021 dengan dihadiri mencapai 100 orang lebih ini secara daring mulai pukul 07.30 – 12.00 WIB.

**Kata Kunci:** *entrepreneurship, marketplace, pelatihan*

---

## PENDAHULUAN

Pandemi Covid-19 yang melanda dunia pada umumnya dan juga Indonesia pada khususnya telah memberikan efek yang luar biasa kepada kehidupan. Situasi ini memiliki potensi dampak yang besar terhadap berbagai sektor kehidupan, yakni pada sektor kesehatan, pendidikan, pariwisata dan juga perekonomian (Zulhijahyanti; & Dkk, 2021). PSBB (Pembatasan Sosial Berskala Besar) yang dilanjutkan dengan *WFH (Work from Home)* dan juga pembelajaran secara daring adalah konsekuensi dari situasi pandemi yang dihadapi saat ini. Keterampilan dalam memanfaatkan teknologi informasi menjadi keharusan untuk tetap bisa menjalankan aktifitas sehari-hari walau dalam keterbatasan gerak pada masa pandemi saat ini.

Kecamatan Karang Bahagia merupakan salah satu kecamatan yang terdapat pada Kabupaten Bekasi Provinsi Jawa Barat yang memberlakukan PSBB. Berdasarkan Peraturan Bupati Bekasi Nomor. 37 Tahun 2020 tentang pelaksanaan Pembatasan Sosial Berskala Besar (PSBB) dalam penanganan *corona virus disease* di Kabupaten Bekasi, berlaku untuk semua elemen aktifitas, baik di pelaksanaan pembelajaran di sekolah, aktivitas kerja di tempat kerja, kegiatan keagamaan di rumah ibadah, kegiatan di tempat atau fasilitas umum, kegiatan sosial dan budaya, serta pergerakan orang maupun barang menggunakan moda transportasi (Bekasi, n.d.). Pada Pasal 6 Peraturan Bupati Bekasi Nomor. 37 Tahun 2020, juga dijelaskan bahwa proses pelaksanaan pembelajaran di sekolah dilakukan dirumah atau tempat tinggal peserta didik melalui pembelajaran jarak jauh. Pembelajaran jarak jauh merupakan pembelajaran yang dilakukan tanpa tatap muka atau biasa disebut pembelajaran online atau daring. (Ramanta & Widayanti, 2020)

Di tengah pandemic, semua lembaga pendidikan diliburkan guna mencegah penyebaran virus corona yang kian masif setiap harinya. Berdasarkan observasi dan diskusi langsung dengan mitra didapatkan beberapa permasalahan yang dihadapi yaitu: (1) baik guru dan siswa banyak yang mengeluhkan sistem pembelajaran daring, karena koneksi internet yang kurang bagus karena di daerah tempat tinggal siswa/guru (Qalam et al., 2020) (2) para guru yang

belum memiliki minat terkait kegiatan *entrepreneur* untuk mendapatkan penghasilan tambahan.

Minat entrepreneurship merupakan sebuah aspek psikis yang membuat seseorang tertarik yang diwujudkan dalam bentuk sikap dorongan untuk melakukan pencapaian tujuan dan mencoba, yakni melalui mempelajari, memberikan perhatian, pengambilan risiko, diikuti usaha aktif mempelajari dan berkeinginan menjadi tenaga entrepreneurship serta pengelolaan sumber daya yang dimiliki untuk melakukan kegiatan entrepreneurship (Jhonij Sugiarto, Y. Bagus Wismanto, 2015). Salah satu kegiatan yang dapat dilakukan guru dalam memupuk minat entrepreneurshipnya adalah berjualan online dengan memanfaatkan platform online yaitu marketplace.

Marketplace adalah salah satu layanan e-commerce yang menjadi tempat bertemunya antara penjual dan pembeli secara online untuk melakukan proses transaksi jual beli (Hutauruk, 2017). Menurut (Artaya & Purworusmiardi, 2019) marketplace dapat dikategorikan menjadi dua yaitu Horizontal dan Vertical Marketplace. Pada kegiatan ini kita menggunakan horizontal marketplace menjual berbagai produk dengan kategori yang berbeda-beda. Tokopedia adalah salah satu marketplace jenis ini. Tokopedia memiliki beragam pilihan kategori produk, mulai dari Elektronik, Perlengkapan Rumah, Kesehatan, Kecantikan, Ibu & Bayi, Fashion hingga Perlengkapan Olahraga (Arbaini, 2020).

## **METODOLOGI KEGIATAN**

Metode dalam kegiatan pengabdian ini adalah metode pendidikan kepada masyarakat (Putri et al., 2021). Dalam hal ini yang menjadi peserta pelatihan adalah guru-guru di sebuah Sekolah Menengah Pertama (SMP). Pelaksanaan dengan metode pelatihan online menyesuaikan dengan kondisi pandemi yang melanda Indonesia. Pelatihan ini dilakukan secara daring menggunakan platform *video conference* Zoom. Instruktur adalah dosen program Studi Sistem dan Teknologi Informasi (STI) yang memiliki pengalaman dalam penggunaan marketplace. Pelatihan juga masih akan dibantu oleh sejumlah tim mahasiswa. Kegiatan P2M ini dilaksanakan di SMPN 1 Karang Bahagia Bekasi, pada hari Selasa, 08 Juni 2021 dengan dihadiri mencapai sekitar 133 orang yang terdiri atas guru dan siswa lebih bahkan lebih banyak dari perkiraan panitia. Tabel 1 merupakan susunan acara kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat STI UNJ 2021.

Tabel 1. Susunan Acara P2M STI 2021

07.30 – 08.00 WIB	Pembukaan Acara
08.00 – 09.10 WIB	Sambutan Koorprodi STI
09.10 – 09.30 WIB	Sambutan Kepala Sekolah
09.30 – 10.30 WIB	Pemaparan materi kelompok I
10.30 – 11.30 WIB	Pemaparan materi kelompok pengusul
11.30 – 12.00 WIB	Tanya jawab, evaluasi, doa & Penutup

Evaluasi kegiatan dilakukan dengan memberikn soal pre-test dan post kepada peserta, namuan peneliti mengalami kendala disebabkan para guru tidak mengisi soal-soal tersebut dikarena beberapa kendala kesibukan dan teknologi.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### a. Pelaksanaan Kegiatan

Pelaksanaan pelatihan dilaksanakan menyesuaikan dengan kondisi pandemi yang melanda Indonesia. Pelatihan ini dilakukan secara daring menggunakan platform *video conference* Zoom. Instruktur adalah dosen program Studi Sistem dan Teknologi Informasi (STI) yang memiliki pengalaman dalam penggunaan marketplace. Pelatihan juga masih akan dibantu oleh sejumlah tim mahasiswa. Kegiatan P2M ini dilaksanakan di SMPN 1 Karang Bahagia Bekasi, pada hari Selasa, 08 Juni 2021 dengan dihadiri mencapai sekitar 133 orang lebih bahkan lebih banyak dari perkiraan panitia. Berikut ini tahapan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat STI UNJ 2021:

#### 1. Kegiatan persiapan

Rapat persiapan kegiatan ini meliputi beberapa kegiatan misal: menyurati pihak sekolah, mengumpulkan data peserta, rapat koordinasi menyiapkan kegiatan pada hari H kegiatan, menyiapkan materi dan modul apabila diperlukan. Rapat dilakukan oleh dosen STI dan dosen Prodi Transportasi melalui platform Zoom sebab kegiatan P2M dilokasi yang sama namun berbeda hari.

#### 2. Pembukaan Kegiatan P2M STI 2021

Kegiatan pembukaan dilaksanakan pada hari Selasa, 08 Juni 2021 pada pukul 08.00 – 12.00 WIB dengan menggunakan platform video conference (vicon) Zoom yang dihadiri dan dibuka oleh Koordinator Program Studi STI. Gambar 1 berikut ini adalah bukti kegiatan pembukaan.

#### 3. Kegiatan pelatihan secara *synchronous*

Kegiatan pelatihan secara *synchronous* dilakukan melalui platform Zoom dengan penyampaian materi oleh tim pengusul. Kegiatan ini dilaksanakan pada hari Selasa, 08 Juni 2021 pukul 10.00 – 11.00 WIB. Sebelumnya ada Bapak Ali Idrus, M.Kom. yang melakukan

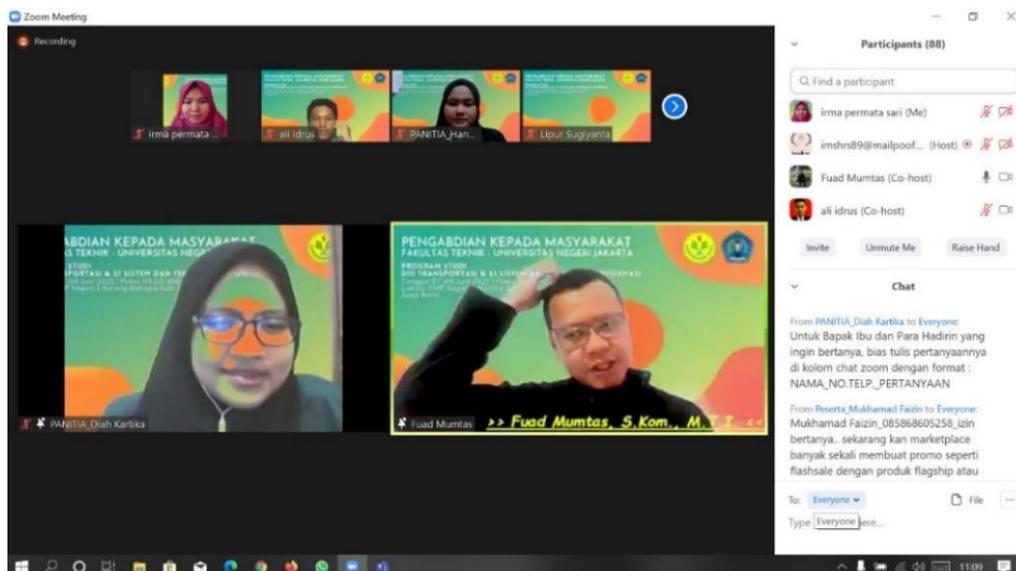
paparan dari kelompok P2M yang lain. Berikut ini bukti hasil kegiatan P2M yang dilakukan oleh kelompok kamo dapat terlihat pada Gambar1, 2 dan 3 berikut ini:



**Gambar 1.** Kata sambutan oleh Bapak Lipur Sugiyanta, Ph.D.



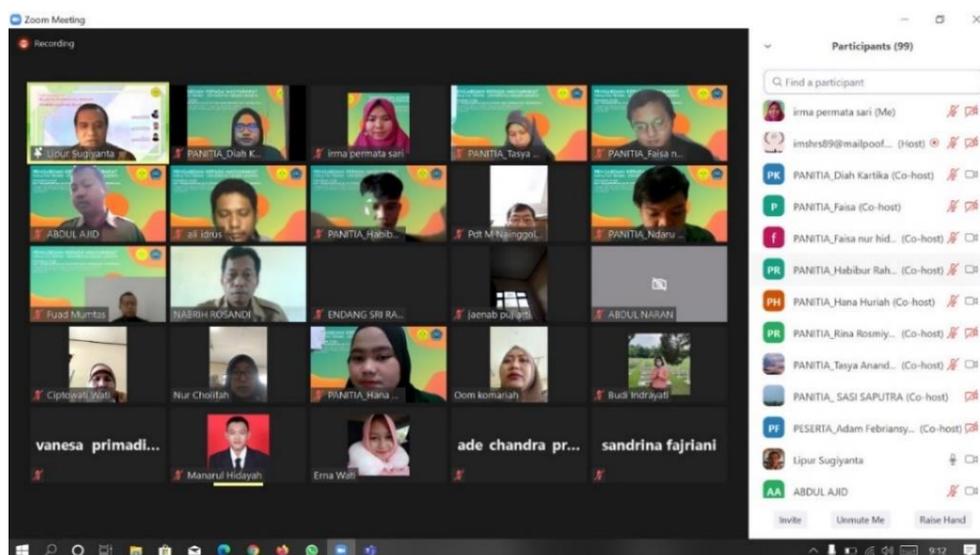
**Gambar 2.** Bapak Fuad Mumtas, M.TI. sedang memberikan pemaparan materi



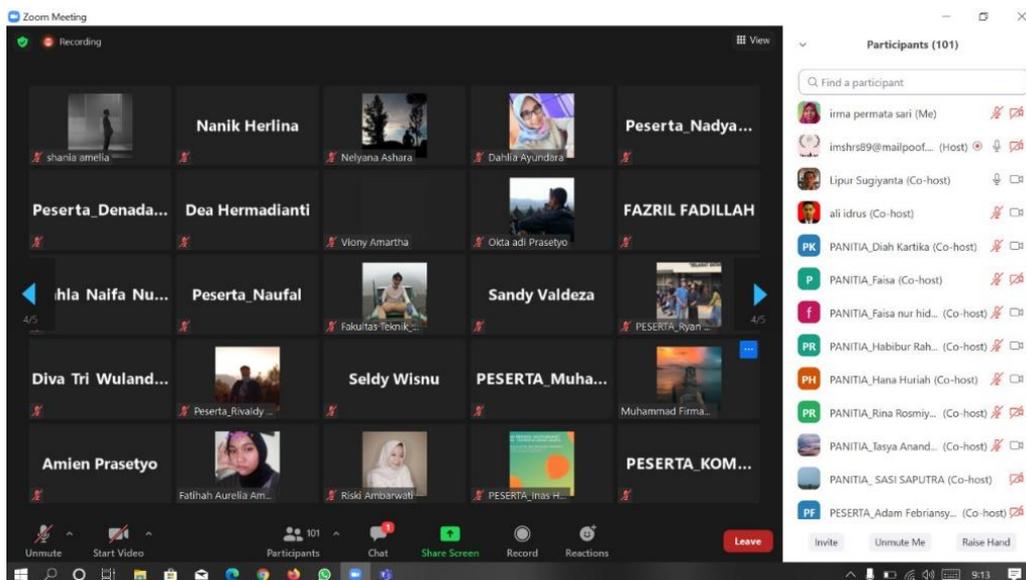
**Gambar 3.** Sesi tanya jawab yang dipandu MC dan dijawab langsung oleh Bapak Fuad Mumtas, M.TI.

#### 4. Penutupan kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat (P2M)

Kegiatan penutupan P2M juga dilakukan secara dihari yang sama yaitu pada pukul 11.45 WIB dengan menggunakan platform *video conference (vicon)* Zoom oleh Koordinator Program Studi STI. Berikut ini adalah bukti kegiatan penutupan P2M STI yakni adanya foto sesi bersama seperti terlihat pada foto 4 dan 5 berikut ini.



**Gambar 4.** Sesi foto bersama setelah penutupan dilakukan oleh Koorprodi dan MC



**Gambar 5.** Sesi foto bersama slide berikutnya

b. Ketercapaian Target Luaran Kegiatan

Setelah kegiatan P2M selesai dilakukan, kemudian sejumlah luaran yang telah dicapai, diantaranya adalah sebagai berikut:

1. Peningkatan pengetahuan, dan keterampilan guru dalam penggunaan aplikasi market place. Hasil ini dapat terlihat pada nilai pre-tes dan post test peserta.
2. Poster / Flyer.
3. Publikasi media online (Youtube)  
Publikasi via Youtube dapat dilihat pada link: <https://www.youtube.com/watch?v=XAWg-0qKRnM>
4. Publikasi Ilmiah (Jurnal Nasional) berupa draf tulisan.
5. Presentasi di lingkungan FT UNJ, dilakukan saat pelaporan di lingkungan FT UNJ (belum ditentukan waktunya).

## KESIMPULAN

Kegiatan P2M yang berjudul "Pelatihan Penggunaan Aplikasi Market Place Bagi Guru Di SMPN 1 Karang Bahagia Kabupaten Bekasi." ini telah berhasil pada hari Selasa, 08 Juni 2021 dengan dihadiri mencapai 100 orang lebih ini secara daring mulai pukul 07.30 – 12.00 WIB. Kegiatan ini juga menghasil sejumlah luaran seperti: peningkatan pengetahuan, dan keterampilan guru dalam penggunaan aplikasi market place, poster / Flyer lihat kegiatan, Publikasi media online (YouTube) link: <https://www.youtube.com/watch?v=XAWg-0qKRnM> publikasi Ilmiah (Jurnal Nasional) berupa draf tulisan, dan Presentasi di lingkungan FT UNJ.

## JURNAL ABDITEK

Vol.02 No.01 Maret 2022

Doi.org/10.21009/ABDITEK.021.04

## DAFTAR PUSTAKA

- Arbaini, P. (2020). Pengaruh Consumer Online Rating Dan Review Terhadap Keputusan Pembelian Pada Pengguna Marketplace Tokopedia. *Jurnal Bisnis Dan Manajemen*, 7(1), 25–33. <https://doi.org/10.26905/jbm.v7i1.3897>
- Artaya, I. P., & Purworusmiardi, T. (2019). Efektifitas Marketplace dalam Meningkatkan Konsentrasi. *Jurnal Ekonomi Dan Bisnis, Universitas Narotama Surabaya*, 1–10.
- Bekasi, P. K. (n.d.). *Peraturan Pemerintah Kabupaten Bekasi*. Pemerintah Kabupaten Bekasi.
- Hutauruk. (2017). Analisis Dan Perancangan Aplikasi Marketplace Cinderamata Khas Batak Berbasis Android. *Jurnal Methodika*, 3(1), 242–246.
- Jhonij Sugiarto, Y. Bagus Wismanto, dan C. T. U. (2015). *meningkatkan Minat Menjadi Entrepreneur Jhonij Sugiarto , Y . Bagus Wismanto , dan Cicilia Tanti Utami Universitas Katolik Soegijapranata*. 1, 51–60.
- Putri, A. A., Aisyah, A. I., Adhis, D., & Pratama, P. (2021). *Pelatihan Strategi Pemasaran Online Untuk Pedagang yang Terdampak Covid19 di Surabaya dan Sekitarnya*. 4(3), 363–376.
- Qalam, T., Pendidikan, J., Sains, A., & Stita, A. (2020). *TARBIYAH bil QALAM. IV*.
- Ramanta, D., & Widayanti, F. D. (2020). Pembelajaran Daring di Sekolah Menengah Kejuruan Putra Indonesia Malang pada Masa Pandemi COVID-19. *Prosiding Seminar Bimbingan Dan Konseling*, 0(0), 61–67. <http://conference.um.ac.id/index.php/bk2/article/view/81>
- Zulhijahyanti, H., & Dkk. (2021). Strategi Mempertahankan Keberlanjutan Usaha Pedagang Kaki Lima (Pkl) Di Masa Pandemi Covid–19 Di Palangka Raya. *Daun Lontar: Jurnal Budaya, Sastra ...*, 8(1), 21–29. <http://www.komunitasdaunlontar.or.id/ojs.komunitasdaunlontar.or.id/index.php/jkdl/article/view/116>